|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Bachelorarbeit - Anmeldung** | | https://lh4.googleusercontent.com/pueS7Mki8ofzrrccEWJbQUKgmSEnECV4EbOy8uNZR3elFEgmIAwUEb7vlrRzeaa4sNdop_Uwu3C0a8ghUhhH36cyKaNVUzKk4drw5YekjyiRUnMWgjBxENhjDWlBTJX6Rnv6_DMF | | | |
| **Studentenname** | Nachname, Vorname | **BA-Typ** | Intern | **Ausgabedatum** | 01.01.2020 |
| **Abgabedatum** | 01.03.2020 |
| **1. Betreuer** | Fabio Anthony  Studiengang E & I  Büro: 18-2.02  Tel.: +49 (0)451 300-5759  E-Mail: Fabio.Anthony@th-luebeck.de | **Technische Hochschule Lübeck**  **Fachbereich Elektrotechnik und Informatik**  **Mönkhofer Weg 239**  **23562 Lübeck** | | | |
| **2. Betreuer** | <TBD> | | | | |
| **Thema** | *“Entwicklung einer Methode zum Design von Rogue-like Spielen unter besonderer Betrachtung der Balance zwischen zufälliger und spielerbestimmter Varianz“* | | | | |
| **Beschreibung** | *Zusamenfassung:*  *„Diese Bachelorarbeit analysiert das Design von Videospielen des Genres „Rogue-like“. Dieses Genre definiert sich besonders über seinen Anteil an prozedural generiertem Content, der in der Regel dynamisch erstellt wird, basierend auf Zufälligkeit und abhängig von direkt oder indirekt Spieler-bestimmten Faktoren - was besonders das mehrfache Abschließen von Durchläufen mit Spannung erfüllt.*  *Unter anderem wird untersucht inwieweit eine faire Balance hergestellt werden kann, wenn, genretypisch, Zufälligkeit gepaart wird mit Variablen deren Werte sich vom spielerischen Können des Gamers ableiten.“*  *Aufgabenstellung:*   * *Definition des „Rogue-like“-Genres* * *Begriffsbestimmmung „Random Number Generator“ (RNG ) im Unterschied zu dem mathematischen Konzept der Zufälligkeit* * *Aufstellung einer theoretischen Methode als Designelement eines „Rogue-like“ Spiels* * *Implementierung der entwickelten Design-Methode in einem spielbaren „Unreal Engine 4“ (UE4) Prototypen bei Verwendung eines „Gameplay Ability Systems“ (GAS)* * *Verwendung der visuellen UE4 Programmierschnittstelle „Blueprints“* | | | | |